

Мы неправильно представляем роботов

Когда вы в последний раз заходили в банк просто, чтобы снять деньги с карточки? Если даже это произошло не так давно, в основном мы это делаем с помощью банкоматов. Название банкомата в английском очень четко обозначает то, как технологический прогресс заменяет некоторые функции, которые когда-то делались людьми. Английский акроним АТМ в буквальном переводе означает автоматическая машина - кассир. То есть, она делает то, что изначально делалось людьми. Конечно, и до сих пор в банках работают кассиры, которые могут выполнить функции банкомата, однако постепенно все больше и больше процессов автоматизируются, оставляя нам лишь более утонченную и нестандартную деятельность. Во многих супермаркетах можно найти автоматические кассы, в ресторанах фаст-фуд все больше автоматов для выполнения заказа, но все это происходит постепенно, и в большинстве случаев наряду с автоматами эти функции все еще выполняются сотрудниками.

Автоматизация влияет и на нас самих. Люди стали забывчивыми, и это напрямую связано с неисчислимыми гаджетами, виртуальными календарями и напоминаниями. Календари и напоминания, конечно, помогают нам, однако из-за них мы входим в некий порочный круг. Неуверенность в собственной памяти и доверие к памяти смартфона, или кнопочных телефонов до того, привело к тому, что мы постоянно в них записываем, что нам нужно сделать, куда пойти или кого поздравить с днем рождения. Но вследствие этого наш мозг обращает все меньше внимания на такие вещи, пытаюсь облегчить собственную жизнь. Человеческий мозг постоянно пытается тем или иным образом уменьшить свою работу, благодаря чему мы можем, к примеру, ходить и разговаривать одновременно.

Возможность аутсорсинга запоминания мелких деталей человеческий мозг находит весьма выгодной.

Возвращаясь к теме роботов, стоит заметить, что человечество в целом имеет очень узкое представление о них. Когда мы слышим слово робот, мы сразу же представляем металлическое создание похожее на человека. Такие роботы-гуманоиды могут и не появиться в массовых количествах еще долгое время, однако роботы с конкретными функциями уже десятилетиями делают нашу жизнь лучше. Автоматизированные производства, такие как строительство машин уже давно стали нормой в автомобильном мире. Новейшие модели могут совершать задачи намного сложнее. [Собирание маленьких и очень чутких плодов](#), таких как малина, уже возможно с помощью специально спроектированного робота из Великобритании.

Наше очарование роботами наряду с долей страха вполне нормально. Словосочетание искусственный интеллект вызывает неоднозначные чувства у большинства людей. Мы заинтересованы ИИ, в нас есть натуральное желание создать нечто похожее на нас, однако всегда есть риск, что наше создание получится не совсем таким, как мы бы хотели. Терминатор, Матрица, Мстители или книги Исаака Азимова – это лишь малая часть научной фантастики, в которой создание искусственного интеллекта и роботов приводит к катастрофическим последствиям.

Возможно, под воздействием именно вышеперечисленных фильмов и литературы, в июне инженер из компании “Гугл” обратился в СМИ, заявляя, что технология разговора, разрабатываемая компанией [стала разумной](#). Оказалось, что все не так драматично: алгоритм лишь отвечал, исходя из доступной ему информации. В эту информацию входят и все книги и фильмы про искусственный интеллект. Получается, что наши представления

о роботах реально повлияли на их поведение. Возможно, что конец света в руках ИИ — это самореализующееся пророчество, и наши страхи станут причиной катастрофы.

В 2003 году профессор из Оксфордского университета Ник Бостром описал в своей работе апокалиптический расклад, в котором люди дали искусственно созданному супер-интеллекту, казалось бы, тривиальное задание [изготовить как можно больше скрепок](#), обычных скрепок, которые есть в каждом офисе. Его теория заключается в том, что для достижения данной цели, ИИ не остановится ни перед чем, сначала сделав скрепки из всего, что есть на земле, а затем превратив и всю вселенную в завод по производству скрепок. В 2017 даже [появилась онлайн-игра](#), основанная на идее профессора Бострома, где вы можете почувствовать себя искусственным интеллектом, которому дали задание сделать как можно больше скрепок. Выиграть в этой игре – значит сделать скрепки из всего, что есть во вселенной.

Но пока супер интеллект не стал изготавливать скрепки из нас самих, можно спокойно записывать напоминания в календарь, быстро снимать деньги с карточки или даже садиться в беспилотный автомобиль, который довезет вас до места не хуже обычного водителя.