

L'entreprise est-elle à blâmer pour son succès?

"Le mauvais soldat qui ne pense pas être un général..." et "chaque entreprise doit rêver de devenir un monopole". La première phrase est tirée de la collection "notes de Soldat" d'Alexander Pogossky, écrite en 1855, et la seconde est souvent utilisée dans le livre du célèbre entrepreneur Peter Thiel et Blake Masters "de Zéro à Un", écrit en 2014 (académicien, 2003), (Thiel & Masters, 2014). Deux phrases complètement indépendantes qui, cependant, ont une pensée commune. Les soldats et les entreprises doivent constamment viser plus et essayer d'atteindre des sommets dans leur entreprise. Récemment, cependant, les entreprises prospères ont de plus en plus attiré l'attention en raison de leur succès. Au cours des dernières années, les PDG des plus grandes entreprises du monde ont été convoqués à plusieurs reprises au congrès des États-Unis, où ils ont été obligés d'agir en tant que défenseurs de divers scandales, en grande partie liés à leur domination dans un secteur particulier. Le dernier de cette série de défenseurs était le PDG de la société Apple, Tim Cook, qui a défendu son entreprise contre les plaintes du développeur du célèbre jeu "Fortnite" appelé "Epic Games" (Iyengar, 2021).

Epic Games a poursuivi Apple après que son jeu le plus populaire, Fortnite, ait été retiré de l'App Store en raison du non-respect des règles de paiement par le développeur de jeux. Le fait est que "Apple " facture une Commission de 30% sur tous les paiements effectués par les utilisateurs de leurs gadgets dans les applications. Dans le cas du jeu "Fortnite", "Apple" tire profit des achats effectués par les utilisateurs dans le jeu. Par exemple, si un joueur achète un costume pour son avatar dans un jeu pour dix dollars, le développeur en obtient sept et les trois autres partent pour la plate-forme, dans ce cas "Apple". Tim Cook et les avocats de la société qu'il dirige

attirent l'attention du public, et en particulier du juge, sur le fait que la Commission de 30% est tout à fait courante sur d'autres plateformes, telles que le "Play Market" de Google (Iyengar, 2021).

Et ainsi, l'année Dernière, Fortnite a ajouté la fonction de faire des achats via le site web de la société avec une réduction de vingt pour cent, ce qui a été le début du conflit. En conséquence, le jeu a été retiré de l'App Store, car "Apple" interdit de faire des paiements via d'autres plateformes. Par la suite, Epic Games a poursuivi Apple pour avoir abusé de sa position monopolistique sur le marché des paiements virtuels dans les applications sur l'App Store. Une fois de plus, l'un des géants de la technique est soumis à de tels reproches. Facebook Instagram et Whatsapp ont longtemps été sous le microscope des législateurs américains, et Epic Games n'est pas le seul développeur à avoir des désaccords avec Apple (Feiner, 2020)." Google "a été impliqué dans trois litiges au cours des dernières années, les achats de concurrents tels que" Instagram "et" Whatsapp "par" Facebook "ont longtemps été sous le microscope des législateurs américains, et" Epic Games "n'est pas le seul développeur à avoir des désaccords avec" Apple " (Feiner, 2020). Les développeurs de l'application musicale "Spotify" et du site de rencontres "Tinder" sont également mécontents du montant des commissions perçues par "Apple" et "Google" (Hern, 2021). Cependant, lors d'une réunion récente, le juge a noté que le changement de la taille de la Commission devrait être la décision de la société elle-même et que toute pression à ce sujet serait similaire à un changement forcé du modèle économique de ces entreprises (Fung & Iyengar, 2021).

Le monopole n'est pas le seul problème des géants de la technique aux yeux des législateurs. Amazon a longtemps été critiqué pour ne pas payer d'impôts en exploitant diverses failles dans les législations américaines et européennes (Neate, 2021). Il peut sembler que personne

n'aime les entreprises prospères et qu'elles essaient de les contenir d'une manière ou d'une autre, dans des cas extrêmes, même en allant jusqu'à penser à la fragmentation.

Les inquiétudes des gouvernements au sujet des géants de la technique sont dans une certaine mesure explicables et même justifiées: la valeur des cinq plus grandes sociétés américaines (“Apple”, “Microsoft”, “Amazon”, “Google” et “Facebook”) dépassent huit billions de dollars. Seuls deux pays dans le monde ont un PIB annuel supérieur à ce chiffre. Cependant, un ajustement excessif et des tentatives excessives de contrôle de l'économie vont à l'encontre de l'idée de marchés libres et de la démocratie en général. Y a-t-il une faute de monopole dans le fait que ce produit ou service est meilleur et de meilleure qualité que quelqu'un d'autre?

Les références

- Feiner, L. (2020). *Google's antitrust mess: Here are all the major cases it's facing in the U.S. and Europe*. Извлечено из CNBC: <https://www.cnbc.com/2020/12/18/google-antitrust-cases-in-us-and-europe-overview.html>
- Fung, B., & Iyengar, R. (2021). *Apple and Epic Games spar in closing arguments over Fortnite*. Извлечено из CNN Business: <https://edition.cnn.com/2021/05/24/tech/apple-epic-closing-arguments/index.html>
- Hern, A. (2021). *Why are Apple and Epic going to court over Fortnite currency?* Извлечено из The Guardian: <https://www.theguardian.com/technology/2021/may/02/why-are-apple-and-epic-going-to-court-over-fortnite-currency>
- Iyengar, R. (2021). *Tim Cook will make first-ever court appearance as Apple CEO in blockbuster Fortnite trial*. Извлечено из CNN Business: <https://edition.cnn.com/2021/05/20/tech/tim-cook-apple-epic-trial/index.html>
- Neate, R. (2021). *Amazon wins appeal over €250m EU tax bill*. Извлечено из The Guardian: <https://www.theguardian.com/technology/2021/may/12/amazon-wins-appeal-over-250m-eu-tax-bill>
- Thiel, P., & Masters, B. (2014). *Zero to One*. New York: Crown Publishing.
- Академик. (2003). *Плох тот солдат, который не мечтает быть генералом*. Извлечено из Академик: https://dic.academic.ru/dic.nsf/dic_wingwords/2088